

Les Grands Murcins



1 carte

échelle : 1/10.000^e
(1cm = 100m)



6 parcours

de difficulté croissante
(5 à 14 km)



40 balises

à trouver, aux bords des
chemins ou en pleine forêt



Ça sent bon la nature
Ça sent bon l'aventure!

parcours BLEU long	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	32	57	55	51	46	48	45	59	40	62	61	68

parcours BLEU court	1	2
	69	37

parcours VERT long	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	34	56	55	53	51	46	47	66	52	61

parcours VERT court	1	2	3	4	5	6
	61	59	66	58	34	31

3	41
4	42
5	65
6	33

parcours NOIR	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	63	52	50	67	70	43	44	45	41	38	39	37

13	60
14	36
15	69
16	68
17	31

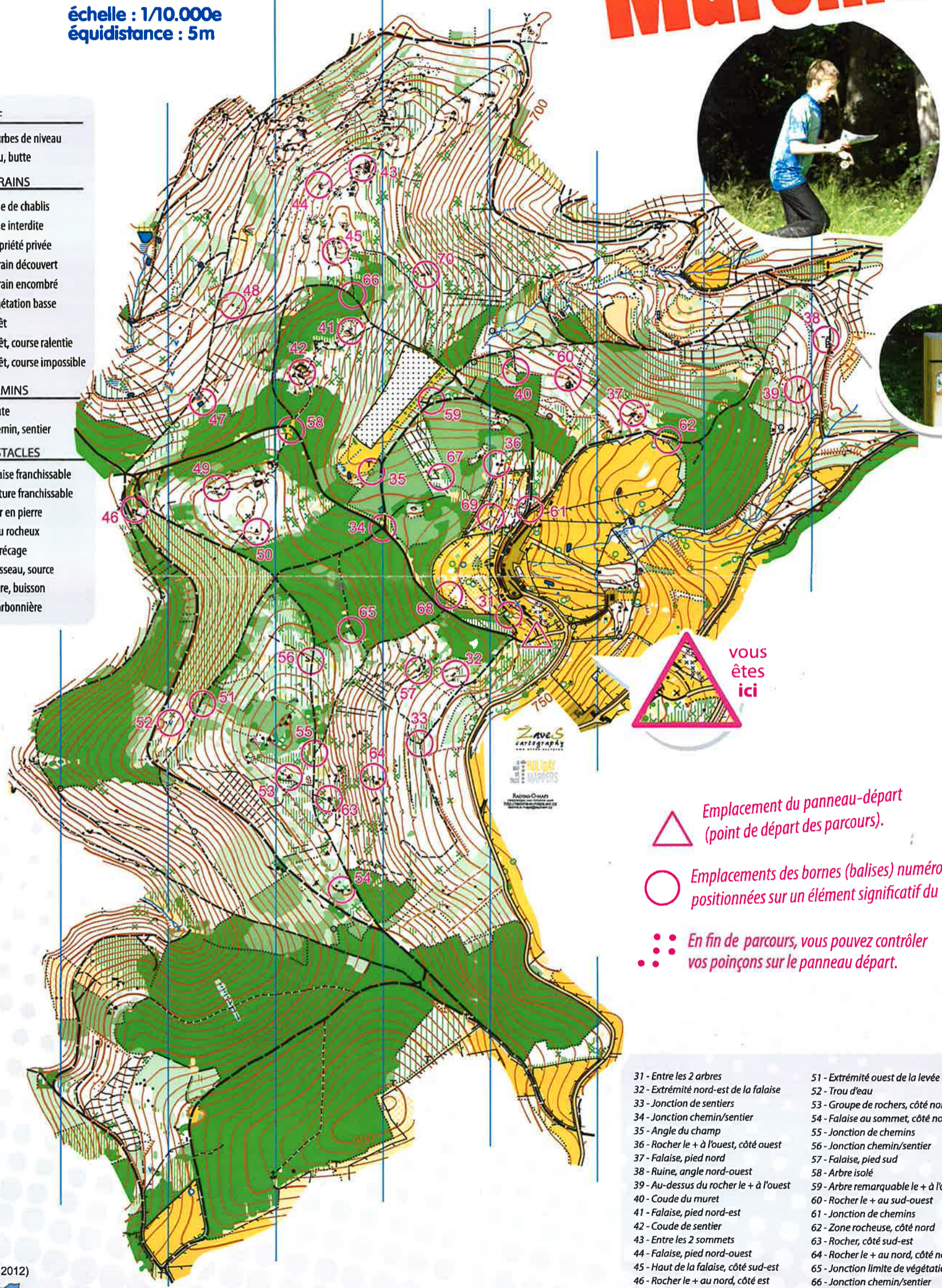
Les Grands Murcins



échelle : 1/10.000e
équidistance : 5m

250 m

- LE RELIEF**
- Courbes de niveau
 - Trou, butte
- LES TERRAINS**
- Zone de chablis
 - Zone interdite
 - Propriété privée
 - Terrain découvert
 - Terrain encombré
 - Végétation basse
 - Forêt
 - Forêt, course ralentie
 - Forêt, course impossible
- LES CHEMINS**
- Route
 - Chemin, sentier
- LES OBSTACLES**
- Falaise franchissable
 - Clôture franchissable
 - Mur en pierre
 - Trou rocheux
 - Marécage
 - Ruisseau, source
 - Arbre, buisson
 - Charbonnière



- Emplacement du panneau-départ (point de départ des parcours).
- Emplacements des bornes (balises) numérotées, positionnées sur un élément significatif du terrain.
- En fin de parcours, vous pouvez contrôler vos poinçons sur le panneau départ.

- | | |
|--|---|
| 31 - Entre les 2 arbres | 51 - Extrémité ouest de la levée de terre |
| 32 - Extrémité nord-est de la falaise | 52 - Trou d'eau |
| 33 - Jonction de sentiers | 53 - Groupe de rochers, côté nord |
| 34 - Jonction chemin/sentier | 54 - Falaise au sommet, côté nord |
| 35 - Angle du champ | 55 - Jonction de chemins |
| 36 - Rocher le + à l'ouest, côté ouest | 56 - Jonction chemin/sentier |
| 37 - Falaise, pied nord | 57 - Falaise, pied sud |
| 38 - Ruine, angle nord-ouest | 58 - Arbre isolé |
| 39 - Au-dessus du rocher le + à l'ouest | 59 - Arbre remarquable le + à l'ouest |
| 40 - Coude du muret | 60 - Rocher le + au sud-ouest |
| 41 - Falaise, pied nord-est | 61 - Jonction de chemins |
| 42 - Coude de sentier | 62 - Zone rocheuse, côté nord |
| 43 - Entre les 2 sommets | 63 - Rocher, côté sud-est |
| 44 - Falaise, pied nord-ouest | 64 - Rocher le + au nord, côté nord |
| 45 - Haut de la falaise, côté sud-est | 65 - Jonction limite de végétation/chemin |
| 46 - Rocher le + au nord, côté est | 66 - Jonction chemin/sentier |
| 47 - Mare, côté nord-est | 67 - Clairière, côté est |
| 48 - Rocher, côté sud | 68 - Limite de végétation, angle ouest |
| 49 - Pied de la falaise la + au nord-est | 69 - Coude de chemin |
| 50 - Groupe de rochers, côté sud | 70 - Entre les 2 falaises |

Relevés terrain (mai 2012)
Ivo Habán
Luděk Krtička
Radim Ondráček
Zdeněk Lenhart

Infos, droits d'utilisation et de reproduction :
www.loire.ffcorientation.fr
© FFCO - Toute reproduction ou adaptation, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est rigoureusement interdite.

parcours ROUGE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
	36	35	48	44	43	41	49	50	54	64	

Un ESO, comment ça marche ?

Vous débutez ? Choisissez le **parcours vert court Temps estimé entre 30min et 1h**

Parcours très facile - Distance à vol d'oiseau 2 km (3 km environ par le meilleur itinéraire supposé).

Dans l'ordre, trouvez les balises : 61, 59, 66, 58, 34 et 31.

Pour commencer, rejoignez le panneau-départ. Repérez sur la carte le triangle de départ, puis le cercle n°61. La balise (un poteau en bois sur le terrain) se situe sur l'élément indiqué au centre du cercle rouge sur la carte, ici une jonction de chemins.

Pour vous y rendre depuis le départ, suivez la route vers le nord, puis empruntez le chemin contournant la propriété privée sur 250m (à l'échelle 1/10.000°, 1cm sur la carte = 100m sur le terrain). À la première jonction de chemins, regardez bien, un poteau en bois marque l'emplacement de la balise !

Vous venez de trouver la balise 61 ? Bravo !

A l'aide de la pince rouge encastrée dans le poteau en bois, poinçonnez la case verte n° 61 (côté carte).

Vous pouvez maintenant vous diriger vers la 2° balise, la n°59 puis trouver et poinçonner dans l'ordre les autres balises du circuit.



Le jeu consiste à retrouver sur le site les balises en bois symbolisées sur la carte par des cercles rouges



Charte de bonne conduite :

En pratiquant une activité d'orientation, vous pénétrez dans un espace naturel à respecter :

- Respectez la faune et la flore.
- Respectez les autres usagers du site, et leur droit à pratiquer des loisirs différents (VTTistes, randonneurs, chasseurs, etc.)
- Respectez les habitants du site.
- Le silence est précieux, ne le troublez pas inutilement.
- Ne faites ni feu, ni barbecues, sur l'ensemble du site.
- Ne jetez pas de mégots de cigarette, ni d'allumettes.
- Ne jetez pas de déchets.
- Respectez les indications des panneaux de signalisation (stationnement, période de chasse, etc.)

Vous cherchez plus de difficultés ?

Essayez le **parcours vert long** Temps estimé entre 1h et 1h30

Parcours long facile - Distance à vol d'oiseau 4 km - meilleur itinéraire supposé 5 à 6 km.

10 balises : 34 / 56 / 55 / 53 / 51 / 46 / 47 / 66 / 62 / 61

Le **parcours bleu court** Temps estimé entre 45mn et 1h30

Parcours court moyen - Distance à vol d'oiseau 3 km - meilleur itinéraire supposé 4 à 5 km.

6 balises : 69 / 37 / 41 / 42 / 65 / 33

Le **parcours bleu long** Temps estimé entre 1h et 1h45

Parcours long moyen - Distance à vol d'oiseau 4 km - meilleur itinéraire supposé 5 à 6 km.

12 balises : 32 / 57 / 55 / 51 / 46 / 48 / 45 / 59 / 40 / 62 / 61 / 68

Le **parcours rouge** Temps estimé entre 1h et 2h

Parcours court difficile - Distance à vol d'oiseau 4 km - meilleur itinéraire supposé 5 à 6 km.

11 balises : 36 / 35 / 48 / 44 / 43 / 41 / 49 / 50 / 53 / 54 / 64

Ou le **parcours noir** Temps estimé entre 1h30 et 2h30

Parcours long difficile - Distance à vol d'oiseau 6 km - meilleur itinéraire supposé 8 à 9 km.

17 balises : 63 / 52 / 50 / 67 / 70 / 43 / 44 / 45 / 41 / 38 / 39 / 37 / 60 / 36 / 69 / 68 / 31

Comment s'orienter avec une carte et une boussole ?



Examinez d'abord la carte, le terrain est représenté à l'aide de symboles et de couleurs. Vous pouvez vous aider de la légende pour bien les comprendre.

Orientez votre carte à l'aide d'une boussole (en alignant les lignes bleues du Nord de la carte avec la flèche rouge de la boussole). Les "deux nord" (carte et boussole) devront toujours être alignés au cours de votre parcours.

Positionnez vous dans la direction de la balise 1. Examinez sur la carte son emplacement, et trouvez des éléments caractéristiques du terrain (chemins, murets, ruisseaux) qui vous aideront à la rejoindre. Levez la tête, repérez ces éléments devant vous. Vous êtes prêt ? C'est parti !



L'Espace Sports d'Orientation (ESO) des Grands Murgins est un espace aménagé pour la découverte et la pratique de la Course d'Orientation. Que vous soyez jeune ou adulte, randonneur débutant ou confirmé, venez découvrir un des 6 parcours adaptés à tous les âges et tous les niveaux. À l'aide de la carte, vous vous déplacerez librement en pleine nature à la recherche des balises de votre parcours.

Respirez à pleins poumons
 Ça sent bon la nature
 Ça sent bon l'aventure !



+ d'infos



Roannais Agglomération
www.roannais-agglomeration.fr
 63 rue Jean Jaurès - BP 70005
 42311 Roanne Cedex



Comité Départemental de Course d'Orientation de la Loire
 Maison Départementale des Sports
 4 rue des Trois Meules - BP 90144
 42012 Saint Etienne cedex 2
 Tél : 06 75 41 56 36
www.loire.ffcoorientation.fr

photo : A.Rodot // Réalisation : M.Puech (NnD) 06.66.47.30.77

ils nous soutiennent

Loire
 LE DÉPARTEMENT

RhôneAlpes Région



ils sont nos partenaires